

## PRUEBAS SKILLS TORRE PACHECO

**CALENDARIZACIÓN:** 29 y 30 de marzo de 2023.

Miércoles 29: de 16:00 a 19:30 horas

Jueves 30: de 9:30 a 13:00 horas

**LUGAR COMPETICIÓN:** CIFEА Torre Pacheco, Av. Gerardo Molina, 20. 30700 T. Pacheco

**LUGAR ALOJAMIENTO:** CIFEА MOLINA DE SEGURA, Calle Gutiérrez Mellado, 17. 30500 Molina de Segura.

Los equipos participantes deben estar en el CIFEА de Torre Pacheco, el miércoles 29 a las 12:00 horas.

**PRUEBAS:** Las SKILLS consistirán en 8 pruebas sobre los temas del Proyecto de "SMART GREEN CITY 4.0".

La puntuación de cada prueba será de 2 puntos salvo la número 8 (realización de un jardín que tendrá 6 puntos)

Las pruebas se realizarán en un máximo de 10 minutos, salvo la nº 8 (realización de un jardín), que tendrá una duración entre 3 horas.

1. Habilidad en el manejo del Tractor y Remolque.
2. Lanzamiento de hondilla (coordino y plomada).
3. Montar motosierra despiezada.
4. Trepа con bicicleta.
5. Reconocimiento de especies: forestales, ornamentales y aromáticas.
6. Reconocimiento y plantación de especias hortícolas.
7. Tratamiento endoterapia.
8. Realización de un jardín.
  - a. Ejecución de jardinera 2x2 mediante traviesas de madera.
  - b. Relleno y extendido de tierra vegetal.
  - c. Diseño y plantación de la jardinera.
  - d. Montaje de batería de riego, tuberías, programación y puesta en marcha.



## PRUEBAS SKILLS TORRE PACHECO

### PRUEBA 1. MANEJO DE TRACTOR Y REMOLQUE

#### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es realizar un circuito con tractor y remolque de un eje, recorriendo la mayor cantidad de metros posible en un tiempo máximo de 10 minutos. De esta forma el participante muestra su capacidad y destreza en el manejo del tractor portando además un remolque.

#### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Los diferentes equipos serán puntuados en función de la distancia recorrida, tiempo realizado y menor número de penalizaciones.

El equipo que recorra la mayor cantidad de metros en el menor tiempo, recibe 2 puntos, el segundo 1,9 puntos y así sucesivamente. Se penaliza con 10 segundos el toque, pisada de líneas o derribo de conos.

Los que no completen el recorrido el tiempo máximo o incumplan las normas en el desarrollo de la prueba, recibirán 0 puntos.

#### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Espacio de 240 m<sup>2</sup> (80x30 m.) • Tractor y remolque de un eje.
- 10 Conos o balizas.
- Yeso.
- Cinta métrica.

Cronómetro

#### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Dos miembros del equipo sucesivamente deben realizar el circuito marcha atrás con tractor y remolque de un eje, pasando entre 5 balizas, al finalizar la última en el mismo sentido de la marcha, se hace una "L" delimitada por cono/balizas y líneas de yeso sobre el suelo. Posteriormente se deja el tractor y remolque en la posición de salida, volviendo a pasar entre los conos, marcha adelante.



Financiado por  
la Unión Europea  
NextGenerationEU



Se anota el tiempo de realización sumando las penalizaciones, transcurridos 10 minutos, en caso de la no finalización, se contabilizan los metros realizados de circuito por los dos integrantes del equipo, desde la parte delantera del tractor a la línea de salida.





## PRUEBA 2. LANZAMIENTO DE HONDILLA

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es poner de manifiesto la habilidad del participante a la hora de instalar con precisión la hondilla sobre la unión entre dos ramas.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Dos miembros del equipo realizarán la prueba de forma alterna, lanzando la hondilla tantas veces como sea necesario en un tiempo cronometrado de 10 minutos hasta hacerla pasar por encima de ciertas horquillas en el árbol. Las horquillas serán previamente seleccionadas por los jueces de la prueba.

Se asignará un número de puntos determinado para cada una de las horquillas seleccionadas que aumentará según aumente la dificultad que se considera tiene cada horquilla a la hora de conseguir que la hondilla pase sobre las mismas (altura desde el suelo, ángulo entre ramas, etc.). El número de puntos obtenido tras cada lanzamiento sumará según cada horquilla alcanzada, hasta obtener una puntuación máxima de 2 puntos. Transcurridos los diez minutos de la prueba, se sumaran los puntos obtenidos, pudiendo darse el caso de no obtener punto alguno si no se consigue hacer pasar la hondilla por ninguna de las horquillas seleccionadas.

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Hondilla
- Cronómetro.
- Ejemplar arbóreo con las dimensiones y estructura adecuadas para la realización de la prueba.

### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Dos miembros del equipo realizarían la prueba, alternando cada uno de ellos un lanzamiento de hondilla sobre el árbol. Dispondrán de 10 minutos de tiempo que será cronometrado para intentar posicionar la hondilla sobre alguna de las horquillas previamente seleccionadas en el árbol. El lanzamiento habrá de



efectuarse siguiendo unas pautas básicas establecidas por los jueces que determinarán el estilo y técnica adecuados para la correcta realización del mismo, incluyendo el tipo de nudo a emplear en la unión hilo-plomada. Los lanzamientos siempre tendrán lugar desde varios puntos marcados en el suelo para orientar al participante.

## PRUEBA 3. MONTAJE DE MOTOSIERRA DESPIEZADA

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es poner de manifiesto el conocimiento que el participante tiene sobre las piezas básicas que componen una motosierra, que aseguran el buen funcionamiento de la misma, a través de su correcto ensamblaje.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Dos miembros del equipo realizarán la prueba de forma que entre ambos consigan montar las piezas que habrán sido previamente desmontadas por los jueces. Para ello contarán con un tiempo máximo de diez minutos y cada pieza desmontada llevará asignado un número de puntos, de forma que la puntuación máxima de 2 puntos de la prueba, será la obtenida con la instalación completa de todas las partes en sus lugares correspondientes logrando presentar una máquina apta para su utilización.

El equipo que consiga montar las piezas en el menor tiempo recibe 2, el segundo 1,9 y así, sucesivamente. En el caso de un montaje parcial de la motosierra, los puntos conseguidos por cada equipo serán los asignados a cada pieza ensamblada de forma correcta sobre su lugar adecuado.

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Motosierra.
- Herramientas necesarias para el montaje.
- Banco de trabajo.
- Cronómetro.



#### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Las piezas previamente separadas de la máquina serán presentadas sobre el banco de trabajo y dos miembros del equipo serán los encargados de realizar la prueba, tratando de recomponer la máquina y devolverla a su estado óptimo de funcionamiento. Se dispondrá de un tiempo de diez minutos para llevar a cabo esta prueba así como de las herramientas necesarias para el montaje.



## PRUEBA 4. TREPA DE ARBOLADO

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es descubrir la capacidad que los participantes muestran a la hora de trepar un árbol, teniendo en cuenta que alcanzar el éxito en dicho procedimiento no depende tan sólo de un buen estado de forma física, sino también de una técnica depurada que se adquiere con la práctica.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Los participantes realizarán de forma individualizada el ascenso al árbol según el método de trepa convenido. Emplearán un sistema de cuerda y arnés de manera que progresen de forma gradual sobre el tronco hasta la copa, siendo necesario que hagan sonar con la mano, varias campanillas dispuestas en distintas ramas del árbol. De esta forma y según la altura a la que se encuentren dichas campanillas, la puntuación de las mismas variará. Cada campanilla tendrá un determinado valor en puntos por lo que cuanto más altas se encuentren, más puntos supondrán hasta llegar a los 2 puntos de la prueba. Los participantes obtendrán mayor número de puntos cuantas más campanillas sean capaces de tocar, mientras que aquellos que no alcancen ninguna, quedarán sin puntos en esta prueba.

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Arnés.
- Cuerda de trepa.
- Eslinga auxiliar.
- Cordino para nudo de fricción.
- Casco.
- Guantes.
- Salvarramas.
- Ejemplar arbóreo con las dimensiones y estructura adecuadas para la realización de la prueba.



- Campanillas.
- Cronómetro.

#### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

La cuerda de trepa se hallará previamente instalada en el árbol por los jueces, así como un sistema de trepa auxiliar, para casos de emergencia. Los participantes irán provistos de su equipo (casco, guantes, arnés, eslinga, nudo de fricción) para realizar el ascenso programado según el método decretado por los jueces. Tras alcanzar las campanillas y hacerlas sonar una vez con la mano, los participantes iniciarán su descenso al suelo. Los puntos registrados se corresponderán con los establecidos para cada campanilla que se ha logrado tocar, en un tiempo de 10 minutos que será cronometrado a partir del inicio de esta prueba.



## PRUEBA 5. RECONOCIMIENTO DE ESPECIES, FORESTALES, ORNAMENTALES Y AROMÁTICAS

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es comprobar el conocimiento que poseen los participantes sobre las especies vegetales más frecuentes del entorno.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Todos los miembros del equipo realizarán la prueba, consistente en identificar 10 especies, a través de muestras de tallos, hojas y/o flores.

Se asignará 0,1 puntos por cada especie identificada. El tiempo máximo para la realización será de 10 minutos. El equipo que mayor número de especies identifique en el menor tiempo posible obtendrá 2 puntos, el siguiente 1,9, y así sucesivamente.

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Material vegetal diverso (tallos y hojas de distintas especies).
- Pupitres.
- Cronómetro.

### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Dos miembros del equipo realizarían la prueba, que consiste en identificar a través de los correspondientes tallos y hojas, las especies a las que dichos elementos vegetales pertenecen. Las muestras se hallarán dispuestas sobre pupitres en el orden establecido por los organizadores y los participantes dispondrán de 10 minutos de tiempo que será cronometrado para identificar con el nombre común el mayor número de especies posible.



## PRUEBA 6. RECONOCIMIENTO Y PLANTACIÓN DE ESPECIES HORTÍCOLAS

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es comprobar el conocimiento que poseen los participantes sobre las especies hortícolas predominantes en la zona y su plantación.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Todos los miembros del equipo realizarán la prueba, consistente en identificar y plantar 10 especies, con la densidad y marco de plantación adecuado.

Se asignará 0,1 puntos por cada especie identificada y plantada correctamente. El tiempo máximo para la realización de la prueba será de 10 minutos. El equipo que mayor número de especies identifique y plante de forma correcta en el menor tiempo posible obtendrá 2 puntos, el siguiente 1,9, y así sucesivamente.

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Material vegetal de 10 especies
- Tierra de cultivo.
- Plantadores.
- Cronómetro

### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Todos los miembros del equipo realizarían la prueba, que consiste en identificar la especie y colocarla en la meseta o surco del terreno a la densidad y marco de plantación adecuados. Las plantas estarán en bandejas de semillero, se extraerán y plantarán en el indicado.

Dispondrán de 10 minutos de tiempo que será cronometrado.



## PRUEBA 7. TRATAMIENTO DE ENDOTERAPIA

### 1. OBJETIVO

El objetivo de la prueba es mostrar la aptitud que los participantes tienen a la hora de llevar a cabo un correcto tratamiento de endoterapia sobre un elemento vegetal.

### 2. CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN Y PUNTUACIÓN

Los participantes llevarán a cabo por parejas un tratamiento mediante sistema de endoterapia, en un máximo de 10 minutos, teniendo en cuenta unas premisas previas que serán proporcionadas por los jueces a través de un supuesto práctico. De este modo, según el tipo de ejemplar a tratar (conífera, frondosa, palmácea) y la presunta plaga a combatir; los participantes habrán de ser capaces de realizar una elección adecuada de los componentes del equipo, necesarios para la aplicación, así como los productos y las dosis estipuladas (aunque la prueba se realizará con agua en este caso) para desarrollar con éxito el proceso. La puntuación máxima de la prueba son 2 puntos. Se valorarán también el uso de los equipos de protección individual recomendados, el orden de actuación o pasos seguidos y el cuidado y minuciosidad adoptados durante el procedimiento.

IDENTIFICACIÓN DE PRODUCTOS FITOSANITARIOS

ELECCIÓN DE DOSIS ADECUADAS

EQUIPOS DE PROTECCIÓN

PROCEDIMIENTO EMPLEADO

### 3. MATERIAL DE LA PRUEBA

- Equipo de endoterapia.
- Secciones de troncos (conífera, frondosa, palmácea).
- Equipos de protección individual.
- Pupitres.
- Recipiente con agua.



- Cronómetro.

#### 4. DESARROLLO DE LA PRUEBA

Existiendo tres posibles supuestos prácticos y en función de aquel que se haya designado a cada equipo participante, los dos componentes del mismo, encontrarán sobre un pupitre la sección del ejemplar vegetal a tratar mediante endoterapia así como el equipo necesario (inyector, agujas y envase), a partir del cual habrán de escoger la aguja de las características y dimensiones adecuadas para insertar en el tronco asignado. A continuación habrá de seleccionarse el producto fitosanitario y la dosis de aplicación correspondiente para combatir la plaga mencionada en el supuesto práctico. Los participantes emplearán el equipo de protección puesto a su disposición y que consideren más oportuno y efectuarán el tratamiento sobre la sección del ejemplar concretado.



## PRUEBA 8. REALIZACIÓN DE JARDÍN: EJECUCIÓN DE JARDINERA

- Ejecución de jardinera de 2x2 m mediante traviesas de madera (1.0 puntos)
- Relleno y extendido de tierra vegetal, 1BB por jardinera (1.0 puntos)
- Replanteo y plantación de la jardinera (1,5 puntos)
- Montaje de batería de riego, tuberías y programación (2.5 puntos)

<b>PRUEBA 8.1</b>	Ejecución de jardinera de 2x2 m mediante traviesas de madera				
<b>DURACIÓN</b>	45 min	<b>PUNTUACIÓN MÁXIMA</b>	1.0	<b>BAREMO Y CRITERIO</b>	Se valorará la forma correcta de ejecutar la jardinera y el tiempo empleado.
<b>MATERIALES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 ud de traviesa de madera de pino 200x22x12</li> <li>- 8 ud de escuadra para madera.</li> <li>- Tornillería para madera</li> <li>- Taladro</li> </ul>				
<b>DESCRIPCIÓN</b>	Realización de jardinera de 2x2 m mediante traviesas de madera de pino. Las traviesas se unirán unas a otras mediante pletinas de acero y tornillería específica para madera. Dicha jardinera será el lugar donde se realizarán las pruebas correspondientes a la ejecución de un jardín. Las traviesas de apoyarán directamente sobre el terreno natural no siendo necesario encastrarlas en el terreno ni total ni parcialmente.				

<b>PRUEBA 8.2</b>	Relleno y extendido de tierra vegetal, 1 Big Bag por jardinera				
<b>DURACIÓN</b>	45 min	<b>PUNTUACIÓN MÁXIMA</b>	1.0	<b>BAREMO Y CRITERIO</b>	Se valorará la forma correcta de extender la tierra vegetal y el tiempo empleado.
<b>MATERIALES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 1 ud de de Big Bag de tierra vegetal</li> <li>- 4 ud de palas</li> </ul>				



<b>DESCRIPCIÓN</b>	El Big Bag se colocará junto la jardinera ya ejecutada. Los equipos deberán vaciar la totalidad del Big Bag dentro de la jardinera y extenderla de forma regular para que se pueda realizar plantación de arbustivas.
--------------------	---

<b>PRUEBA 8.3</b>	Replanteo y plantación de la jardinera				
<b>DURACIÓN</b>	30 min	<b>PUNTUACIÓN MÁXIMA</b>	1.5	<b>BAREMO Y CRITERIO</b>	Se valorará el diseño, distribución de las plantas, ejecución y tiempo empleado.
<b>MATERIALES</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 ud lavanda C17</li> <li>- 2 ud pittosporum tobira nana C17</li> <li>- 3 ud agapanthus africanus C17</li> <li>- 1 ud strelitzia reginae C17I</li> <li>- Azada</li> </ul>				
<b>DESCRIPCIÓN</b>	Se realizará el diseño del jardín con la vegetación aportada. Se prestará atención tanto al valor paisajístico del diseño como a que la plantación se realice de forma adecuada sin perjudicar la salud de la planta.				

<b>PRUEBA 8.4</b>	Montaje de batería de riego, tuberías y programación				
<b>DURACIÓN</b>	60 min	<b>PUNTUACIÓN MÁXIMA</b>	2.5	<b>BAREMO Y CRITERIO</b>	Se valorará la ejecución de la instalación, el funcionamiento y el tiempo empleado.



<p><b>MATERIALES</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Arqueta de plástico para un sector</li> <li>- 1 ud programador WP1</li> <li>- Llave de esfera 1"</li> <li>- Filtro de malla 1"</li> <li>- Electroválvula 1"</li> <li>- Regulador de presión 1"</li> <li>- Tubería de gotero integrado y tijeras</li> <li>- Accesorios y enlaces (T, machones, piquetas,...)</li> <li>-Azada</li> </ul>
<p><b>DESCRIPCIÓN</b></p>	<p>Se deberá montar la batería de riego dentro de la jardinera de madera. El orden de montaje será el siguiente: llave de esfera – filtro de malla – electroválvula – regulador de presión – tubería de gotero integrado. La batería se instalará en el interior de la arqueta y dicha arqueta deberá quedarenterrada en la tierra vegetal.</p>